



Имя: Мистер Лансель

Возраст: 37

Статус: правая рука дона Артуа из клана Камелотто

Характер: упрямый, бесстрашный, чувственный

Уязвимость: эмоциональная зависимость от мисс Джиневры

Репутация: надёжная

Вы – первый помощник ныне усопшего дона Артуа. Двадцать лет назад, женщина из клана Камелотто по имени мисс Вивьен-старшая нашла вас на улице и привела в семью. Вы сумели быстро завоевать доверие и уважение дона Артуа, и, хотя мисс Вивьен-старшая вскоре покинула мафию, он продолжил ваше обучение. Так, неожиданно для себя, вместо недолго и бесславно живущего бродяги вы стали одним из самых верных сторонников дона Артуа. Вы равно хороши на переговорах, в перестрелке, рэжете, светском вечере и прочих занятиях настоящего мафиози, и в криминальном мире вы имели по-настоящему добрую славу и хорошую репутацию.

Ваша проблема заключается в том, что эти двадцать лет вы одержимы женой своего босса, леди Джиневрой. Разумеется, это чувство развивалось постепенно, от наивной юношеской влюблённости и восторга до настоящей полыхающей страсти. Однако всё это время вы упрямо, и всё более серьёзно, добивались ответных чувств и близости с этой женщиной.

Разумеется, это сформировало в вас постоянное чувство вины перед вашим криминальным отцом. По доброте или какой-то невероятной близорукости дон Артуа не обращал внимание на происходящее даже когда это стало очевидно всем вокруг. В первые годы вы пытались бороться со своей страстью, например, совершив долгий тур по итальянским борделям, но всё, что у вас из этого получилось – это внебрачный сын, Гэлхад. Он вырос в монастырском приюте и едва ли с год назад дон Артуа нашёл его и пригласил в мафиозную семью. Вы никогда не видели его и не занимались его воспитанием и до сих пор не знаете, сможете ли наладить с ним общение.

Джиневра всегда стойко, но мягко сопротивлялась вашим ухаживаниям. Две недели назад она сама приехала в ваш гостиничный номер: кажется, она хотела о чём-то поговорить. Вы снова попытались доказать ей свои чувства, и неожиданно она поддалась на вашу страсть и изменила своему мужу. В ту же ночь на рассвете люди дона Артуа, мистер Кей, мистер Борс и Гаррет ворвались в ваш номер с пистолетами, и вам пришлось их расстрелять. Говорят, Гаррета та пуля едва не отправила на тот свет. Вы с Джиневрой бежали во Францию.

Тем не менее, залечь на дно и укрыться от гнева дона Артуа у вас не получилось. Босс нашёл вас в Бордо, и в старинном особняке между вами произошёл долгий и тяжелый разговор. Дон Артуа выглядел смертельно усталым и очень грустным. Она простил и вас, и Джиневру на том условии, что вы больше никогда не появитесь на его глазах в землях клана Камелотто. Прямо во время разговора он узнал, что его добрачный сын Мордред поднял восстание в клане, и отправился на переговоры. Попав в засаду Мордред, дон Артуа погиб от его руки, а вместе с ним погибли многие достойные мафиози.

Впрочем, теперь вы счастливы, и места для вины в вас нет.

Ваши цели

1. Стать новым главой клана Камелотто

Той ночью с Джиневрой вы уже пошли ва-банк, поэтому теперь вы намерены полностью занять место дона Артуа. Объективно говоря, вы – самый опытный и сильный из окружающих вас мафиози. Только вы сможете спасти клан, который сделал вас собой, и сохранить его от раскола.

Вы знаете, что глава клана выбирается общим голосованием тех, кто приглашён на поминки. Главой клана никогда не сможет стать тот, чья репутация испорчена недостойными поступками, и это может стать вашей главной проблемой. Также ваши новые полномочия должен специальным актом подтвердить старший юрист.

2. Сохранить отношения с леди Джиневрой

После случившегося с доном Артуа Джиневру словно подменили. Она по-прежнему держится вас, но от её былой страсти не осталось и следа – наоборот, она стала ещё более подавленной и отстранённой, чем до связи с вами. Тем не менее, теперь, когда вы наконец добились Джинни, вы пойдёте на всё, чтобы остаться с ней вместе.

У вас есть

Пистолет, способный убить одного человека за игру, и **акт признания** былых подвигов от старшего юриста м-ра Марлина, значительно спасающий вашу репутацию.

Вы знаете

Пароль от сейфа дона Артуа содержит в себе цифру 5 – столько людей было с боссом, когда он начинал дело.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы обладаете пистолетом, который один раз за игру может убить другого персонажа. Наведите его на жертву, громко назовите её имя и выдержите её на мушке 30 секунд. За полминуты она имеет право навести пистолет на вас, попытаться оправдаться или позвать на помощь. Другие люди так же могут включиться в дуэль. Если по какой-то причине вы передумаете убивать, опустите пистолет. Через полминуты либо когда одна из жертв произнесёт кодовую фразу «Давай закончим с этим» все направленные пистолеты выстрелят.
- Акт признания, подписанный Марлином, укрепляет вашу репутацию до уровня «надёжная». Таким образом, первое официальное обвинение в вашу сторону сделает вашу репутацию из «надёжной» «чистой».



Имя: Гэлхад

Возраст: 19

Статус: новичок в клане
Камелотто

Характер: неприхотливый,
благочестивый, внимательный

Уязвимость: психологически
зависимый отец

Репутация: чистая

Вы – Гэлхад, сын первого помощника дона Артуа мистера Лансея. Вы родились на маленьком островке в Северной Италии и не помните ни его названия, ни местоположения, ни даже имени своей матери. Свою историю вы знаете только по рассказам братьев францисканского католического монастыря, в котором вы провели три четверти жизни. Если бы благочестивые монахи не оставили вас у себя, вы бы не протянули и дня.

В монастыре вы вели вполне монашеский быт, хотя так и не приняли постриг, потому что были слишком молоды. Суровая церковная школа научила вас сдержанности, терпению, добрым манерам, вниманию к членам вашей «семьи» и их нуждам. Все эти навыки помогали вам в работе на монастырских виноградниках. Они жегодились вам после того странного дня, когда вежливые люди в строгих костюмах сообщили вам, что вас хочет видеть ваш настоящий отец – мистер Лансель из клана Камелотто.

Хотя имя клана Камелотто и его главы, дона Артуа, не поминалось в заутренях и обеднях, вы знали, что они занимаются криминальными делами. Проведя некоторое время в клане и познакомившись с Ланселем, вы поняли, что ваш отец нуждается в серьёзной духовной помощи, и приняли решение остаться с мафией. Вы пошли на это только ради своего отца, пусть он и бросил вас ещё младенцем.

Последний год вы числитесь стажёром в клане Камелотто. Должность стажёра предполагает очень простую, почти законную работу, и вы ещё никогда не марали руки по-настоящему, однако уже проявили себя с очень хорошей стороны. Полгода назад вам поручили настоящее задание.

Клан и лично дон Артуа давно пытается найти подход к Йозефу Грейлу – известному фармацевту, политику и очень влиятельному человеку. Компания м-ра Грейла производит самые современные лекарства, и мафия были бы рада подмять под себя их чёрный рынок. Проблема заключается в том, что мистер Грейл – человек безупречной репутации, которого нельзя просто убрать с дороги, и который *ненавидит* мафию всеми фибрами своей души. Только ваш такт и терпеливость позволили наконец наладить с ним контакт и получить возможность начать деловую переписку.

Едва вы успели приступить к переговорам с м-ром Грейлом, как клан стал трещать по швам. Грехи вашего отца взяли над ним верх, и жена дона Артуа изменила ему с мужем. Началась внутриклановая война, в результате которой дон Артуа, столь добрый к вам, был убит. Несмотря на то, что вы остались в стороне от крупных проблем и сохранили свою репутацию, то, что вы – сын Лансея, не делает вам чести.

Зато вы знаете, как сделать так, чтобы подобное больше не повторялось. И ваше задание вам в этом поможет.

Ваши цели

1. Добыть препарат мистера Грейла.

Основная ваша задача осталась неизменной, несмотря на шаткое положение клана Камелотто. Вы должны договориться с мистером Грейлом, чтобы он дал вам хотя бы опытный образец своего препарата – старшие сумеют наладить его подпольное производство. Это лекарство, по слухам, исцеляет даже смертельные раны.

2. Исцелить отца от любовной зависимости.

У вас есть и вполне конкретные планы на опытный образец лекарства. Как человек духовный вы понимаете, что именно губительная тяга мистера Ланселя к жене дона Артуа привела клан к расколу. Вы считаете, что если вы убедите отца принять лекарство, то его болезнь будет исцелена, а он свободен от своей зависимости.

У вас есть

Пистолет, способный убить одного человека за игру

Вы знаете

Пароль от сейфа дона Артуа содержит в себе две цифры 2.

Ваш отец тяжело ранил вашего сверстника и коллегу, Гаррета. Вы отвезли его в больницу св. Иоганна с пулевым ранением в живот. Вы не думали, что он выкарабкается.

Вивьен – внештатный юрист, помогающая м-ру Марлину – не так проста, как кажется. Вы абсолютно уверены, что на одном из первых заданий вы видели её в полицейском участке, причём она консультировала одного из легавых.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы обладаете пистолетом, который один раз за игру может убить другого персонажа. Наведите его на жертву, громко назовите её имя и выдержите её на мушке 30 секунд. За полминуты она имеет право навести пистолет на вас, попытаться оправдаться или позвать на помощь. Другие люди так же могут включиться в дуэль. Если по какой-то причине вы передумаете убивать, опустите пистолет. Через полминуты либо когда одна из жертв произнесёт кодовую фразу «Давай закончим с этим» все направленные пистолеты выстрелят.
- Чтобы вести переписку с мистером Грейлом или отправиться с ним на встречу подойдите к мастеру. Помните, что если он отдаст вам образец препарата, то вы сможете использовать его лишь один раз.



Имя: Гаррет

Возраст: 19

Статус: новичок в клане
Камелотто

Характер: скромный,
исполнительный, смекалистый

Уязвимость: убит мистером
Ланселем две недели назад

Репутация: чистая

Вы – незаконорожденный сын дона Артуа из клана Камелотто. Вы не знаете свою мать и воспитывались в доме леди Анны, сестры дона Артуа, которой он отдал вас на воспитание. Отец всегда исправно пересылал вам деньги и упоминал вас в документах, вот только видеться с вами не торопился и предпочитал жить так, словно вас не существует. Поэтому, в отличие от своих сводных братьев Хавена и Гаррета, вы не вступили в мафию, как только достигли совершеннолетия.

То, что дон Артуа – ваш отец, знает почти каждый. Что действительно является тайной для большинства, так это то, что леди Анна – ваша настоящая мать, а вы – плод гнусного кровосмешения. И вы ненавидите себя с тех пор, как узнали это. Со временем ваша ненависть к себе переплавилась в ненависть к тем, кто спровоцировал ваше появление на свет. Вы уверены, что дон Артуа изменил леди Джиневре с собственной сестрой из-за её отношений с ближайшим помощником дона, мистером Ланселем. Вы жаждете их смерти.

Уже несколько месяцев вы поддерживаете контакт с леди Марго, младшей сестрой дона Артуа. У неё были свои счёты с братом, неизвестные вам, поэтому вы сговорились устранить ненавистного вам человека. Марго сильнодействующим препаратом вызвала у леди Джиневры, жены дона, тягу к Ланселю, та наконец поддалась его приставаниям и клан раскололся. Лансель с Джиневрой бежали во Францию, дон Артуа последовал на их поиски, а земли влияния Камелотто остались без защиты. Этим моментом вы и воспользовались.

Прежде всего вы наведались к Гаррету, вашему брату по матери. Он лежал в больнице с пулей от мистера Ланселя в животе и дни его кончались. Вы отключили его от аппаратов жизнеобеспечения и тщательно загримировались под его внешность. Забрав его документы, вы под его личиной настояли на выписке из больницы. Далее с помощью мисс Марго вы смогли подкупить ряд низовых мафиози клана Камелотто и направили дону Артуа приглашение на встречу. По пути к точке переговоров по совету мисс Марго вы устроили засаду на старой водокачке. Вы недооценили дону мафии. Он предвидел засаду и завязалась перестрелка, в которой большая часть и ваших, и его союзников погибла. В какой-то момент вы сошлись один на один на краю заброшенного коллектора.

Парадоксально – старый дурак не стал стрелять первым и, кажется, не сразу узнал в вас Мордред. Понимая, что ответный выстрел из легендарного револьвера дона не оставит вам шансов на жизнь, вы высказали дону Артуа всё, что вы о нём думали. Он попытался попросить у вас прощения, но вы не стали его слушать. Вы выстрелили отцу в лицо. В тот же момент что-то пробило ваше плечо, вы отшатнулись назад и упали в коллектор, погрузившись в темноту.

Ваши цели

1. Не быть раскрытым.

Вы были удивлены, придя в себя через пару часов в мутной воде. Выстрел из Calibre X не убил вас! Вы вернулись в клан живым и вас всё ещё считают Гарретом. Вам следует быть осторожными с Хавеном, вашим братом (впрочем, вы можете использовать его чувства). Также Моргана знает, что Гаррет мёртв, и что вы – это вы. Оставшаяся от схватки рана сильно болит и через полчаса потребует перевязки у врача. Без этого ваша рука станет недееспособной, и вы не сможете с неё стрелять. Раз в 10-15 минут вам необходимо оставаться одному на пару минут – так вы обновляете свой грим (никаких действий кроме уединения делать не нужно).

2. Убить Ланселя и Джиневру.

Вы чувствуете, что виновники ответной измены дона Артуа заслуживают смерти. Разумеется, убив любого из них, вы навлечёте на себя гнев общества, поэтому вам придётся придумать способ сделать это незаметно либо выстрелить сразу в обоих. Вы подумываете оправдать свою агрессию тем, что вы – Гаррет, и Лансель чуть не убил вас.

У вас есть

Пропуск на территорию больницы св. Иоганна, который вы забрали с остывающего тела бедняги «настоящего» Гаррета. Пропуск не именной.

Вы знаете

Пароль от сейфа дона Артуа содержит в себе несколько нечётных цифр. Они расположены в коде по убыванию.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Некоторые игроки обладают пистолетами, которые один раз за игру могут убить другого персонажа. Чтобы выстрелить из пистолета, наведите его на жертву, громко назовите её имя и выдержите её на мушке 30 секунд. За полминуты она имеет право навести пистолет на вас, попытаться оправдаться или позвать на помощь. Другие люди так же могут включиться в дуэль. Если по какой-то причине вы передумаете убивать, опустите пистолет. Через полминуты либо когда одна из жертв произнесёт кодовую фразу «Давай закончим с этим» все направленные пистолеты выстрелят.



Имя: Перси

Возраст: 18

Статус: стажёр клана
Камелотто

Характер: весёлый, немного
наивный, склонный к риску

Уязвимость: смертельно
больная сестра.

Репутация: неясная.

Вы – стажёр в мафиозной семье. Почти всю жизнь вы прожили на ферме в Тоскане, но всегда мечтали оттуда уехать. Вас раздражали виноградники, постоянный подъём в шесть утра и деревенские коровы (не говоря уже о крупном рогатом скоте). В душе вы всегда хотели подняться куда-то выше и заняться чем-то по-настоящему увлекательным и значимым, что потребует всех ваших сил.

Для приключений у вас есть самое главное – удача, что было доказано невероятным случаем. Когда-то давным-давно, когда вам было восемь или девять лет и вы умирали от осложнения ангины, роскошный Кадиллак некоего сеньора Йозефа вдруг сломался около вашей фермы. Вопреки опасениям родителей, сеньор Йозеф оказался учтивым и добрым богачом. А главное, он дал вам некое снадобье, которое спасло вам жизнь, и уехал. Врач, следивший за ангиной, сказал, что это было чудо. После этого вы поверили в то, что вам по зубам что угодно, и стали искать возможность проявить свою удаль.

Спорт вас не привлекал – с тех пор, как люди изобрели допинг, в нём соревнуются не силой, а деньгами. В поисках острых ощущений вы взялись за полулегальные вещи, вроде поставок вина мафиозным кланам. Они решали проблемы с налогами, а вы получали хорошие для Тосканы деньги. На этой работе вас и заметил мистер Марлин из клана Камелотто и прямо-таки осчастливил вас, предложив прямо работать на мафию.

Признаться, быть мафиози – это то, что вас немного пугает, но в то же время и будоражит фантазию. Вас не отталкивает криминальная грязь, потому что вы, во-первых, не слишком любите государственный порядок, а, во-вторых, потому что мистер Марлин заботится о вас и аккуратно вводит в курс дела. Вы ещё не приняты в клан и считаетесь стажёром на обучении.

Недавно ваша стажировка было прервана ужасной новостью. Ваша родная сестра Люсиль в Тоскане заболела, и все высылаемые вами деньги и лучшие врачи могли лишь оттянуть неизбежное. Медики не знали, чем вылечить поразившую её хворь. Это совпало с начавшимися беспорядками и внутри вашей новой «семьи». Правая рука дона Артуа, мистер Лансель, предал его, и клан раскололся надвое.

Вас, как претендента на вступление в мафию, напрямую это не коснулось, тем более что Марлин недвусмысленно сказал вам не лезть на рожон. Вместо этого он прикрепил вас к мистеру Гэлхаду, сыну Ланселя, на сложное и крайне важное для Камелотто задание. Выполнение его покажет, достойны ли вы быть в клане и, возможно, позволит упрочить положение вашей «семьи» и остановить разгорающуюся междоусобицу.

Вам поручили наладить контакт с неким... мистером Йозефом Грейлом, политиком и фармацевтом, и получить от него опытный образец универсального лекарства.

Вам *определённо* везёт, не так ли?

Ваши цели

1. Исцелить свою сестру.

Невероятным стечением обстоятельств ваша миссия состоит именно в поиске мистера Йозефа Грейла. Вы уверены, что он помнит вас и, как добрый человек, с радостью поделится опытным образцом лекарства. Вы уверены в том, что это то самое средство, что однажды спасло вашу жизнь, и теперь может спасти вашу сестру Люсиль. Нужно будет лишь договориться с кланом о том, чтобы опытный образец препарата отдали вам – ваша сестра может не дожить до запуска подпольного производства.

2. Быть принятым в клан Камелотто.

Жизнь мафиози начинает вам нравиться. Она приносит доход и в ней есть определённое благородство, и всё, что вы пока видите, говорит о том, что настоящая мафия не марает руки и не делает людям большого зла. С протекцией мистера Марлина всё, что вам остаётся – следовать его советам и выполнить возложенную на вас миссию. А также стоит завести знакомства в клане. Помните, что решение об официальном принятии в клан Камелотто будет принимать новый глава клана.

У вас есть

Пистолет, способный убить одного человека за игру

Вы знаете

Пароль от сейфа дона Артуа содержит в себе несколько нечётных цифр. Они расположены в коде по убыванию.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы обладаете пистолетом, который один раз за игру может убить другого персонажа. Наведите его на жертву, громко назовите её имя и выдержите её на мушке 30 секунд. За полминуты она имеет право навести пистолет на вас, попытаться оправдаться или позвать на помощь. Другие люди так же могут включиться в дуэль. Если по какой-то причине вы передумаете убивать, опустите пистолет. Через полминуты либо когда одна из жертв произнесёт кодовую фразу «Давай закончим с этим» все направленные пистолеты выстрелят.
- Чтобы вести переписку с мистером Грейлом или отправиться с ним на встречу подойдите к мастеру. Помните, что если он отдаст вам образец препарата, то вы сможете использовать его лишь один раз.



Имя: Мистер Бэдвер

Возраст: 51

Статус: опытный мафиози
клана Камелотто

Характер: молчаливый,
интеллигентный, верный слову

Уязвимость: отстреленная
левая рука.

Репутация: чистая.

Вы – один из ближайших соратников дона Артуа из клана Камелотто. Вы состоите в клане с самого момента его основания, когда мистер Марлин собрал пятерых друзей и предложил им ограбить банк. С самого детства вы были тихим и интеллигентным мальчиком, играющем на скрипочке и умеющим вести себя незаметно. В вашей криминальной банде дон Артуа стал лидером, а вы – специалистом по бесшумному устранению лишних людей. Когда вы заменили музыкальный инструмент на снайперскую винтовку в том же футляре, ничего существенного для вас не изменилось. Выступать на классических концертах вы перестали только тогда, когда какая-то сволочь отстрелила вам левую руку у самого плеча.

Клан Камелотто вырос в криминальную империю на ваших глазах. Вместе со славой к дону Артуа пришло и множество приобретённых недругов, как вне, так и внутри клана. Вы точно знали, что даже кровная сестра Артуа, мисс Марго, не всегда довольна решениями, которые принимает её брат.

Но настоящая проблема была в том, на ком дон Артуа женился. Вы знали, что он полностью доверяет вашим советам, но в этом случае он настоял на своём и взял в жёны леди Джиневру, совершенно не подходящую ему женщину. Вы были уверены, что её измена – лишь вопрос времени, и оказались правы.

Когда две недели назад леди Джиневра изменила мужу с мистером Ланселем, дон Артуа пригласил вас и вашу скрипку 7.5-го калибра сопровождать его в поисках предателей. С Ланселем, он, однако, говорил самостоятельно. Насколько вы знаете, он простил и помощника, и свою неверную супругу на том условии, что они больше не появятся на его глазах. В этот момент поступило срочное сообщение о том, что Мордред – добрачный сын Артуа – поднял восстание в клане, и Артуа отправился обратно на переговоры со своим отпрыском.

Разумеется, паскуда-Мордред устроил засаду на старой водокачке, но дон Артуа был предупреждён своей сестрой и засада превратилась в кровавую перестрелку. Много достойных мафиози и ваших друзей – мистер Агграви, мистер Борс и другие – полегли там. В конце концов, дон Артуа и его сын остались один на один. Вы, из укромного места, наблюдали за сценой сквозь окуляр снайперского прицела.

Они говорили – Мордред надрывно и зло, Артуа – спокойно и устало. В какой-то момент сын направил на отца ствол, и вы поняли, что пора вмешиваться. Одновременно грянули три выстрела.

Ваши годы дали о себе знать? Вы опоздали на секунду и промахнулись. Дон Артуа поразил Мордреда, отбросив выстрелом тело сына в коллектор, но и сам получил пулю в шею. Он истёк кровью у вас на руках, без мук, не теряя достоинства и даже пытаясь грустно отшучиваться.

А последними словами он отдал вам очень важный приказ.

Ваши цели

1. Уничтожить Calibre X.

Сила дона Артуа основывалась не только на его характере и влиянии, но и на его револьвере. Умирая, дон Артуа сказал, что не брал Calibre X на это задание и оставил его в сейфе. Дон приказал вам любой ценой заполучить Calibre X и уничтожить его, чтобы не допустить дальнейшей череды убийств, но не успел сообщить код от сейфа и скончался.

2. Найти виновных в убийстве дона Артуа.

Нужно провести среди мафии столько, сколько провели вы, чтобы знать – любая пуля прилетает изнутри. Артуа успел сообщить вам, что Мордред говорил о ещё двух людях в клане, виновных в произошедшем. Вы хотите найти их и посмотреть в глаза тем, кто погубил вашего друга. Убивать их вы не хотите, так как клан и так ослаблен расколом.

У вас есть

Снайперская винтовка, способная тихо и гарантированно убить человека, если он стоит на месте, и **набор смокингов** с выступлений – немного старомодный, но чистый.

Вы знаете

Чётные и нечётные цифры в пароле от сейфа чередуются.

Вы вообще скептически относитесь к новичкам в клане, но Перси, протеже Марлина, вызывает у вас полное недоверие. Почему этот человек присоединился к клану ровно перед расколом и смертью босса? И почему его поставили на такое важное задание, когда он ещё не член клана? Вам кажется, что он действует далеко не в интересах семьи Камелотто.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы обладаете снайперской винтовкой. Чтобы установить её, вам нужна помощь любого игрового персонажа. Установив винтовку, вы можете один раз за игру выстрелить в жертву, если она находилась на одном месте хотя бы 30 секунд. Жертва погибнет, а мастер не будет объявлять, кем был произведён выстрел.



Имя: Мистер Хавен

Возраст: 32

Статус: опытный мафиози клана Камелотто

Характер: дерзкий, вспыльчивый, пробивной.

Уязвимость: чуть не убитый две недели назад брат.

Репутация: чистая.

Вы – старший из племянников дона Артуа, сын его старшей сестры Анны. Вы воспитывались в её доме и с самого детства слушали рассказы за семейным столом о дядиных приключениях, проведённых аферах и криминальных подвигах. И с самого детства вы хотели быть похожим на дядю; возможно, в вас кипела даже большая жажда жизни и стремление к вызовам. Не было ничего удивительного в том, что, как только вы заимели небольшие деньги и научились прикидываться совершеннолетним, вы стали ярким фанатом всяческого рода пари, ставок, автогонок, сомнительного рода авантур и ещё более сомнительного рода девушек. Дядя Артуа всегда в шутку называл вас «рядовым первого гусарского мафии полка».

Как только вам исполнилось восемнадцать, вы вступили в ряды клана Камелотто. С вашим напором, энергией и дерзостью мало кто мог превзойти вас в служении дону Артуа, кроме паренька по имени Лансель, старше вас лет на шесть.

Вы выросли вместе с Ланселем и постоянно подкалывали его на тему его почти рыцарской привязанности к Джиневре, жене дона Артуа. Когда он вконец достал вас своими вздохами на эту тему, вы взяли и увезли его в двухнедельный тур по борделям Северной Италии. Вам показалось, что это даже помогло Ланселю расслабиться и выкинуть Джиневру из головы. Будущее показало вам, что вы серьёзно ошибались.

Несколько недель назад Лансель – тогда уже замкнутый на себе и работе мужчина к сорока годам, правая рука дона Артуа – всё-таки добился своего и соблазнил Джиневру. Вы были на важном задании и вместо вас на захват неверного помощника и супруги направили мистера Кея, мистера Борса и вашего младшего брата, Гаррета. Кто мог знать, что Лансель сошёл с ума окончательно и всадит в мальчика-стажёра две пули? К счастью, Гаррет, которого доставили в реанимацию больницы святого Иоганна, оправился и уже вернулся в клан.

Далее события полетели наперегонки. Лансель с Джиневрой бежал во Францию, дон Артуа последовал за ним. В это время в клане объявился Мордред – добрачный сын Артуа, воспитывавшийся с вами и Гарретом в доме тёти Анны и даже похожий на вас внешне в силу крови вашего дяди. Его мало кто любил в семье кроме леди Анны. Ублюдок поднял восстание и устроил на дону Артуа засаду, в которой выжил только мистер Бэдвер. По его словам, если бы вы были там, то Мордред бы прикончил и вас.

Тучи продолжают сгущаться над кланом Камелотто. Лансель, прощённый доном Артуа (что стало с мозгами босса и откуда такая мягкость?) вернулся и претендует на место главы клана. Ваш бывший друг окончательно сошёл с ума – и пусть его навыки соответствуют этой должности больше, чем ваши, этому не бывать, пока кровь течёт в ваших жилах.

Ваши цели

1. Стать новым главой клана Камелотто.

Да, несомненно, опыт и годы репутации Лансея отводят ему первое место среди кандидатов на место главы клана, а вам – лишь почётное второе. Но кто в здравом уме допустит предателя дона Артуа до руководства его наследием? Вам остаётся только принять власть на себя.

Вы знаете, что глава клана выбирается общим голосованием тех, кто приглашён на поминки, и вам понадобятся союзники. Главой клана никогда не сможет стать тот, чья репутация испорчена недостойными поступками. Также ваши новые полномочия должен специальным актом подтвердить старший юрист клана.

2. Найти и убить виновных в смерти дона Артуа.

Чутьё подсказывает вам, что Мордреду помогал кто-то внутри клана. Вы не знаете, кто и как это сделал, но не удивитесь, если попытка убийства Гаррета Ланселем и смерть дона Артуа связаны. А когда вы найдёте виновных в смерти дяди, они отправятся на тот свет, потому что такое нельзя оставлять безнаказанным.

У вас есть

Пистолет, способный убить одного человека за игру, и **«Грингалет»** - ваш любимый гоночный автомобиль.

Вы знаете

Пароль от сейфа дона Артуа содержит в себе цифру 5 – столько людей было с дядей, когда он начинал дело.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы обладаете пистолетом, который один раз за игру может убить другого персонажа. Наведите его на жертву, громко назовите её имя и выдержите её на мушке 30 секунд. За полминуты она имеет право навести пистолет на вас, попытаться оправдаться или позвать на помощь. Другие люди так же могут включиться в дуэль. Если по какой-то причине вы передумаете убивать, опустите пистолет. Через полминуты либо когда одна из жертв произнесёт кодовую фразу «Давай закончим с этим» все направленные пистолеты выстрелят.



Имя: Мистер Тристан

Возраст: 42

Статус: правая рука дона Марко из клана Корнуэлло

Характер: исключительно верный, думающий, усталый

Уязвимость: смертельно болен неизвестной болезнью.

Репутация: чистая.

Вы – правая рука дона Марко из клана Корнуэлло и достаточно прославленный мафиози. Разумеется, вам далеко до славы мистера Хавена и уж тем более непревзойдённого мистера Лансея из клана Камелотто, но в своём клане вы поднялись почти до должности главы. В этом вам очень помог дон Артуа, научивший вас многим криминальным трюкам и не раз за вас поручавшийся. Вы безоговорочно верны своему боссу, дону Марко, так как уважаете его решение о союзе с кланом Камелотто, принятое им в тот момент, когда остальные кланы предпочли открытую вражду или ядовитый нейтралитет.

Именно в силу союзнических отношений двух кланов вы были отпущены боссом в клан Камелотто в час его раскола. Сам м-р Марлин, старший юрист, пригласил вас, чтобы вы обеспечили безопасность и мир в расколотой семье. Другой человек бы воспринял это предложение как самоубийственное: быть человеком «со стороны» посреди внутренних разборок мафиозных деятелей чревато получением пули в лоб.

Вас не страшит это – вы смертельно больны и вам и так осталось месяца два или три жизни. Вы не знаете, что это за болезнь и как вы её приобрели. Она с вами уже два года и вам становится хуже и хуже. Как человек долга, поставили в известность своего босса, и он немедленно поручил вас своей супруге Изольде, профессиональному врачу и фармацевту.

Вы стали настоящей загадкой в её практике. Изольда испробовала на вас большинство известных миру лекарств нужного профиля, после чего перешла к экспериментам, посадившим вам несколько органов и истрепавшим нервную систему. Около полугода назад она в отчаянии ввела вам некоторый препарат, который не помог, но имел весьма странный эффект. Изольда случайно изобрела приворотное зелье. Так как побочные эффекты она предварительно проверяла на себе, оно подействовало на вас обоих.

Последние полгода тянутся как очень приятный кошмар. Половину времени, когда вы не мучаетесь от болей, вас окрыляет общение с Изольдой, заставляя забыть о смерти. Вторую половину времени холодной волной вас накрывает стыд перед боссом, доном Марко, который действительно любит вас и заботится о вас. Он ничего не знает, а вы – да, вы с его женой Изольдой систематически продолжаете принимать смесь феромонов и афродизиаков и наслаждаться чувствами.

Ваше пребывание в клане Камелотто не прошло даром. Вы узнали о планах дона Артуа по выходу на мистера Грейла – самого передового фармацевта в Европе, если не в мире. Возможно, его таинственный «препарат Грейла», как его называют врачи, сможет исцелить и вашу болезнь, если вы сумеет присоединиться к группе, ведущей переговоры.

Тем более, что буквально вчера Изольда сообщила вам, что все запасы приворотного лекарства таинственно исчезли.

Ваши цели

1. Сохранить отношения с Изольдой.

Последние полгода вы систематически принимали приворотный препарат. Теперь, по словам Изольды, он пропал неизвестным для неё образом, и, пока вы находитесь в клане Камелотто, она не восстановит новый. Отношения с Изольдой грели ваше сердце и позволяли отвлечься от болей и мыслей о смерти, и вы бы не хотели их терять. Возможно, препарат остался где-то или у кого-то в доме дона Артуа и его можно будет найти.

2. Найти препарат мистера Грейла.

Вы прекрасно знаете, что мистер Грейл ненавидит мафию и вообще преступный мир. Однако, кажется парни из клана Камелотто – Гэлхад и Перси – нашли к нему подход. Если вы предложите им свою помощь в работе с мистером Грейлом, возможно, вы получите выход на желанное лекарство. Останется лишь заполучить его в свои руки.

У вас есть

Пистолет, способный убить одного человека за игру

Вы знаете

Пароль от сейфа дона Артуа содержит в себе цифру 3 – столько миллионов вынес он из своего первого банка.

Разбирая бумаги клана Камелотто вы случайно наткнулись на счёт на покупку дорогих костюмов и вооружения для Лансея от леди Джиневры за счёт мужа. Ещё до её измены это вызвало в вас лишь отвращение к этой женщине. Что бы ни говорили, а измена с её стороны была добровольной.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы обладаете пистолетом, который один раз за игру может убить другого персонажа. Наведите его на жертву, громко назовите её имя и выдержите её на мушке 30 секунд. За полминуты она имеет право навести пистолет на вас, попытаться оправдаться или позвать на помощь. Другие люди так же могут включиться в дуэль. Если по какой-то причине вы передумаете убивать, опустите пистолет. Через полминуты либо когда одна из жертв произнесёт кодовую фразу «Давай закончим с этим» все направленные пистолеты выстрелят.
- Чтобы сохранить влюблённость, вы должны принимать препарат леди Изольды *каждые 20 минут*. Найдёте ли вы дозу или нет, через указанное время подойдите к мастеру в любом случае и выполните то, что он скажет.



Имя: Мисс Изольда

Возраст: 32

Статус: супруга дона Марко из клана Корнуэлло

Характер: милосердная, трудолюбивая, чувственная

Уязвимость: трудности в отношениях с любимым

Репутация: чистая

Вы – супруга дона Марко из клана Корнуэлло и хороший врач. Вы всегда были очень правильной девушкой, по крайней мере если понимать под правильным классическое воспитание – манерность, сдержанность, трудолюбие и верность. Разумеется, годы жизни в мафиозном клане весьма специфически уточнили понятия «трудолюбие», «порядочность» и прочие обыкновенные добродетели, но даже на службе клана Корнуэлло вы не были головорезом и мошенницей. Во-первых, вы врач-фармацевт. Во-вторых, вы – жена дона Марко, леди, главная женщина в клане. Смешно, но ваша семья до сих пор не до конца понимает, за кого их дочь вышла замуж уже много лет назад.

Дон Марко значительно старше вас и у вас пока нет детей, но он великолепный мужчина, хороший лидер клана и заботливый супруг. Он доверяет вам настолько, что вместе с мистером Тристаном, своим помощником, отправил вас укрепить союзный клан Камелотто, расколотый надвое.

Нюанс состоит в том, что вас с мистером Тристаном связывают не только напарнические отношения. Вы давно являетесь его лечащим врачом – Тристан болен неизвестной болезнью, которая постепенно убивает системы его тела. С начала лечения прошло два года и, по результатам анализов, через пару месяцев либо печень, либо гормональная система мафиози откажет полностью, и он умрёт. Вы перепробовали практически все доступные профильные лекарства, включая экспериментальные, но единственным результатом экспериментов стала одна неловкая ситуация.

Дело в том, что около полугода назад вы вкололи ему мощный препарат собственного изготовления, смесь феромонов и афродизиаков. Вместо ожидаемой стабилизации гормональной системы Тристана, он стал испытывать к вам сильную влюблённость. Так как большую часть препаратов для контроля побочных эффектов вы испытывали и на себе, чувство оказалось взаимным.

Вам следовало остановиться и перестать принимать препарат сразу же – ради вашего мужа и по этическим соображениям. Но, осознавая, что никто, даже дон Марко, никогда не был в вас так сильно влюблён, и что эффект «приворотного зелья» помогает Тристану справляться с болью и не думать о том, что он умирает, вы решили систематически готовить и совместно принимать изобретённое средство. Из-за этого последние полгода тянутся как сплошная романтическая сказка.

Проблема состоит в том, что в один из дней вашего пребывания в клане Камелотто вы обнаружили, что лекарство пропало. Почти все бутылки с препаратом пусты. Вы не знаете, нарушили ли вы условия хранения, вылил ли их кто-то по неосторожности или с умыслом, но теперь ваши отношения с Тристаном и его здоровье – под прямой угрозой.

Ваши цели

1. Сохранить отношения с мистером Тристаном.

С помощником вашего мужа вас связывает не столько страсть или похоть, сколько настоящая нежная и захватывающая влюблённость. Вам очень приятно находиться в этом чувстве, и вы хотели бы его сохранить. Польза его для Тристана так же очевидна, поэтому вам стоит заняться поисками препарата. Однако, вас не покидает мысль о том, что всё это несколько... неправильно. Не обманываете ли вы себя?

2. Добиться как можно меньшего количества жертв.

Несмотря на то, что официальный «миротворец» - Тристан, и такие дела в мире мафии ведут мужчины, дон Марко гораздо больше полагается на вас. Даже если у вас не получится примирить клан, вы должны сделать так, чтобы ни один конфликт не привёл к убийствам.

У вас есть

Бинты для перевязок и две ампулы феромонов.

Вы знаете

Пароль от сейфа дона Артуа содержит в себе цифру 3

Дон Марко, ваш муж, рассказывал вам, что когда-то мистер Бэдвер был самым опасным человеком в клане Камелотто. Однако теперь годы берут своё, и он больше не может быть таким же отличным снайпером. Возможно, если бы не гордость Бэдвера, у дона Артуа был бы свежий телохранитель, который успел бы спасти своего босса. Или же дело не в годах и Бэдвер промазал... *специально?*

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Чтобы сохранить влюблённость, вы должны принимать препарат леди Изольды *каждые 20 минут*. Найдёте ли вы дозу или нет, через указанное время подойдите к мастеру в любом случае и выполните то, что он скажет.

Вы не сможете приготовить новый препарат во время игры, так как ваша лаборатория осталась дома. Вы знаете, что чтобы препарат сработал, достаточно показывать принявшему его человеку объект влюблённости некоторое время, и эффект проявится.

- Бинты для перевязки – недостаточное средство, чтобы остановить кровь после свежего ранения и спасти жизнь, но ими можно обрабатывать старые раны.



Имя: Мистер Марлин

Возраст: 70

Статус: старший юрист клана Камелотто

Характер: манипулятивный, очень умный, не злобный.

Уязвимость: нажитые за годы работы враги и завистники.

Репутация: чистая.

Вы – старший юрист и основатель клана Камелотто. Когда-то вы были бедным выпускником факультета юриспруденции в Сорбонне. Вам не хватало средств на то, чтобы пробить себе место в коррумпированном государстве, и вы стали заключать сделки для тех, кто с ним не ладил. Позже вы познакомились с мисс Вивьен, великолепной женщиной с полезными связями и некоторым запасом денег, с которой вместе стали помогать криминальным деятелям выходить сухими из воды и топить их конкурентов в законах.

Но вы хотели чего-то большего. Через десяток лет, когда вы приобрели определённый опыт и репутацию, вы встретились с молодым парнишкой по имени Артуа. Он бы лишь сыном мелкого преступника, но вы разглядели в нём настоящего лидера. Вы с Вивьен взяли его и его друзей под крыло и помогли ему основать свой мафиозный клан. Со знаниями уязвимостей криминалитета и дерзостью и силой дон Артуа клан Камелотто начал долгий свой путь к славе.

Через несколько лет Вивьен покинула вас. Она заявила, что покрывать теневой бизнес и мараить руки преступлениями – это не одно и то же. Вы знали, что это давно зрело в ней, но несмотря на ваши сложные, во многом романтические отношения, вы не смогли её удержать, о чём жалеете до сих пор. На прощание она оставила дону Артуа Calibre X – револьвер, который всегда убивал жертву. Даже вы не знаете, кто создал это оружие и откуда оно появилось у Вивьен.

С того момента прошли годы. Вы занимались воспитанием клановой молодёжи и юридической защитой дон Артуа. Вы следили за тем, чтобы у клана было будущее – так, например, недавно вы привели в клан очень перспективного паренька по имени Перси. У него стальная воля и он полон азарта, необходимого для дел и даже руководства мафией. Вы поручили ему и Гэлхаду одно из сложных заданий по захвату фармацевтического бизнеса мистера Грейла.

Однако вы знали, что рано или поздно что-то поставит Камелотто перед серьёзным вызовом, и этим вызовом стала страсть. После измены Джиневры с Ланселем и предательства Мордредра, добрачного сына Артуа, клан оказался на грани раскола. Вы отговаривали его идти на встречу с Мордредом, но то, за что вы ценили Артуа – упрямство – в этот раз сыграло с ним дурную шутку, и дон Артуа был убит. Теперь проблемы клана лежат на вас, и у вас нет времени оплакать друга.

В этот момент случилось то, чего вы меньше всего ждали. Вивьен вернулась, но это была не та Вивьен... к вам вернулось прошлое. Её дочь, Вивьен-младшая, тоже юрист, и она как две капли воды похожа на свою мать. Она сообщила, что Вивьен знает о тяжёлых временах клана и поручила ей помочь мафии. Что же до вас, вы чувствуете к ней ту же романтическую тягу, что когда-то чувствовали к её матери. И это вас пугает.

Ваши цели

1. Передать клан Камелотто достойному человеку.

Как человек, буквально основавший клан Камелотто, и как его официальный старший юрист, вы должны помочь членам клана выбрать нового главу. Это должен быть человек с чистой репутацией, которого поддержит большинство собравшихся. В ваших руках – руках старшего юриста – подтверждение (или отказ) полномочий нового главы клана специальным актом.

Проблема следующая: вы не уверены в том, что текущие претенденты – Хавен и Лансель – достойны стать новым главой клана Камелотто. Вы готовы поддержать одного из них, но подумываете поискать и продвинуть к власти кого-то более подходящего, кому вы доверяете.

2. Остановить мисс Марго.

Одна из обострившихся проблем клана Камелотто – кровная сестра дона Артуа, Марго. Вы знаете, что она из зависти к брату давно рвётся к любой власти в клане, и сейчас у неё для этого есть все возможности. Так уж вышло, что вы с ней – главная помеха планам друг друга. Она великолепный юрист, и вам нужно быть осторожным.

У вас есть

Юридические акты: поручительства (2), признания (2), наследства, сделки (3), бесправия.

Вы знаете

В пароле от сейфа дона Артуа шестая цифра – сумма второй и четвёртой. Вы лично придумали эту связку.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы – юрист, и обладаете комплектом юридических актов, способных влиять на других персонажей. На каждом акте указано, что он позволяет сделать и что необходимо для вступления его в силу. Чаще всего вам понадобятся подписи нескольких персонажей либо собранный на другого игрока компромат. Большая часть актов работает с репутацией персонажа, которую можно испортить и которую можно укрепить. Испорченная репутация закрывает для члена клана некоторые важные возможности. Запас бланков для разных актов конечен, поэтому используйте их мудро или добудьте новые бланки у других юристов на игре.

Вам, как старшему юристу, доступны особые акты. Также вы заверяете полномочия нового главы клана.



Имя: Мисс Вивьен

Возраст: 35

Статус: выпускник
юридического факультета

Характер: осторожная,
самостоятельная, хитрая.

Уязвимость: работает на
прямых противников клана.

Репутация: не определена.

Вы – дочь великолепного юриста, выпускницы Сорбонны, основательницы клана Камелотто мисс Вивьен-старшей. Если про кого-то и можно сказать, что вы пошли по стопам матери, то это про вас. Вашей матери хватило самолюбия назвать вас в собственную честь и научить юриспруденции, чтобы продолжить её дело. Однако, вы считаете, что вы достаточно умны, чтобы не повторять её ошибок. Например, в то время как ваша мать в вашем возрасте основала криминальный клан Камелотто, вы к настоящему моменту получили достаточно высокое звание в полиции.

Ваше пребывание в клане Камелотто, сейчас, однако, с работой напрямую не связано. Вы здесь, чтобы завершить падение великой мафиозной семьи. Разумеется, окончательное уничтожение пошатнувшегося клана дона Артуа будет неплохой звёздочкой в вашем послужном списке, но вы делаете это не ради карьеры. Это была последняя воля вашей матери, стремившейся испустить ошибки юности.

Действительно, Вивьен-старшая в союзе с мистером Марлином когда-то взяла под свою опеку молодого дона Артуа и помогла ему создать величайшую мафиозную империю – клан Камелотто. Позже ваша мать раскаялась и покинула клан, поссорившись с мистером Марлином – а ведь они были любовниками и может быть даже больше. Вивьен-старшая считала, что созданная ими шайка приносит обществу больше зла, чем пользы, и её следует устранить. Но больше всего она раскаивалась в том, что подарила дону Артуа ставший легендарным револьвер – Calibre X. Это оружие убивало любого, в кого попадала его пуля.

Ваша мать скончалась около месяца тому назад, попав в автокатастрофу. В реанимации она попросила вас исправить её ошибку – внедриться в клан Камелотто, как только представится удобный случай, и забрать револьвер себе. Она предупреждала, что это будет непросто, так как дон Артуа бережёт пистолет как зеницу ока, но если револьвер будет утерян, это нанесёт огромный моральный ущерб клану Камелотто и позволит сделать шаг его врагам и полиции.

Вторая задача, которую поставила перед вами Вивьен-старшая – это устранение мистера Марлина. По её словам, пока жив этот старый пройдоха, ему помогают демоны, и ни одна потеря не сможет повергнуть клан Камелотто в прах. Насколько вы могли почувствовать, Вивьен не злится на него, и ей скорее грустно от того, что их пути разошлись. Поэтому вы не уверены в том, что она хотела бы его смерти – может быть, у вас получится убедить его добровольно оставить должность старшего юриста и уйти в отставку.

Вы успешно внедрились в клан в качестве внешнего юрисконсультанта и втёрлись в доверие к его членам. Дело за малым – сделать так, чтобы клан Камелотто стал историей.

Ваши цели

1. Добыть и забрать себе Calibre X.

Случай для выполнения воли вашей матери представился сам собой. В результате внутренних интриг дон Артуа умер от руки своего внебрачного сына, а клан Камелотто разделился на два враждующих лагеря. Босс мафии поместил револьвер в сейф под шестизначным цифровым замком, оставив Calibre X новому главе клана. Если вы сумеете вскрыть сейф, то револьвер будет в ваших руках. И кстати, мать не запретила вам им пользоваться.

2. Отстранить мистера Марлина от его должности.

Мистер Марлин принял вас вполне радушно, особенно когда узнал, что вы, как и ваша мать и он сам, – юрист и можете помочь клану в трудные времена. По вашей оценке, он не намерен покидать свой пост добровольно, хотя вы ещё не пытались убедить его в этом. И самое странное – это то, как влюблённо этот старик, вполне крепкий и красивый для своих лет, на вас смотрит. Кажется, вам будет несколько проще его использовать, чем казалось.

У вас есть

Юридические акты: сделки, недоверия (2), бесправия, поручительства, наследства, "юридической смерти".

Вы знаете

Чётные и нечётные цифры в пароле от сейфа дона Артуа чередуются. Это то, что вы выяснили за то время, пока были одни и возились с замком.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы – юрист, и обладаете комплектом юридических актов, способных влиять на других персонажей. На каждом акте указано, что он позволяет сделать и что необходимо для вступления его в силу. Чаще всего вам понадобятся подписи нескольких персонажей либо собранный на другого игрока компромат. Большая часть актов работает с репутацией персонажа, которую можно испортить и которую можно укрепить. Испорченная репутация закрывает для члена клана некоторые важные возможности. Запас бланков для разных актов конечен, поэтому используйте их мудро или добудьте новые бланки у других юристов на игре.



Имя: Мисс Марго

Возраст: 40

Статус: младшая сестра дона Артуа из клана Камелотто

Характер: коварная, умная, амбициозная.

Уязвимость: предательство клана Камелотто

Репутация: чистая

Вы – кровная младшая сестра дона Артуа. Вы талантливы, красивы и – без лишней скромности – умны. Однако всю свою жизнь вы прожили в тени своего старшего брата. Удивительно ли, что вы возненавидели его с тех самых пор, как он основал клан Камелотто?

Вы и Артуа – дети мелкого криминального жулика. Когда Артуа было под двадцать, а вам и того меньше, отца наконец посадили, оставив вас без гроша в кармане. Артуа пообещал вам, что не оставит вас в беде, но с работой у него не складывалось и он пошёл по стопам вашего папаши. Вероятно, он бы уже сидел в соседней с ним камере вместе со своей шайкой дружков, но банду дона Артуа нашли мистер Марлин и мисс Вивьен. Под их опекой дон Артуа стал настоящим криминальным авторитетом и мафиози. К несчастью, мистер Марлин обучал бизнесу только брата, не считая вас способной или стоящей его драгоценного внимания, а с его «уроками» и у самого Артуа не осталось для вас времени.

Внимание вам уделяла только мисс Вивьен-старшая. Она учила вас и женским премудростям и бытию леди, и профессии юриста. Вы отлично усвоили её уроки и очень привязались к ней, но она не поладила с растущей преступностью и нелегальностью клана Камелотто и покинула вас. Насколько вы знаете, она успела поссориться с мистером Марлином, и вы вините его за то, что он подтолкнул её к уходу.

Все эти годы вы чувствовали своё одиночество и зависть к не более умелому, но более наглому и дерзкому брату. Вы ждали момента, чтобы взять своё и искали союзников. В правую руку дона Артуа, мистера Лансея, вы даже были влюблены, но от отверг вас, будучи безумно и безответно привязанным к Джиневре, жену дона Артуа. Вы дали себе слово, что и ему, и Джиневре, и дону Артуа предстоит за это заплатить.

Некоторое время назад в клан приехали мистер Тристан и мисс Изольда у клана Корнуэлло. Вы заметили, что они пользуются некоторым препаратом для поддержания своей влюблённости, и украли большую часть их запасов. Далее за дружеским (по крайней мере в глазах Джиневры) вечером с женой Артуа вы подлили ей препарат в вино, заставив её наконец ответить на чувства Лансея. Клан раскололся, пролилась первая кровь.

Затем вы использовали ещё одного родственника дона Артуа, точившего зуб на вашего брата. Его добрачный сын Мордред жаждал смерти своего отца за унижение и нелюбовь, и вы помогли ему – подсказали, где и когда назначить встречу с доном Артуа, чтобы устроить засаду, а затем предупредили брата о том, где и когда она состоится. В последовавшей мясорубке дон Артуа был убит, а Мордред получил серьёзную рану из Calibre X и скорее всего скоро умрёт.

Теперь клан Камелотто стоит на грани, но ваша дорога к власти открыта.

Ваши цели

1. Прорваться к власти в клане Камелотто.

Вы умны, талантливы и давно хотите стать главной, но окружающим недостаточно этих причин. Два других претендента – Хавен и Лансель – мужчины и их опыт в мафиозных делах откровенно больше вашего. Новый глава клана должен обладать безупречной репутацией (а вы умеете её портить, о да), получить поддержку большинства собравшихся и подпись старшего юриста. Даже если у вас не получится стать главой клана, вас устроит и должность м-ра Марлина – должность старшего юриста.

2. Устранить мистера Марлина.

Вы отлично понимаете, что пока мистер Марлин остаётся в клане, он не даст вам сделать и шагу к мечте. Кроме того, вы искренне его ненавидите. Всё это даёт вам достаточно поводов чтобы как минимум лишить его должности юриста, а лучше - отправить на тот свет.

У вас есть

Три ампулы феромонов и юридические акты: недоверия (2), бесправия, сделки (2), наследства и «юридической смерти».

Вы знаете

Чётные и нечётные цифры в пароле от сейфа дона Артуа чередуются. Ваш брат слишком доверял вам тайны.

Мордред – великолепный актёр. Пользуясь сходством с Гарретом, раненым братом Хавена, он добил его, забрал документы и вернулся в клан, выдавая себя за Гаррета.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Вы – юрист, и обладаете комплектом юридических актов, способных влиять на других персонажей. На каждом акте указано, что он позволяет сделать и что необходимо для вступления его в силу. Чаще всего вам понадобятся подписи нескольких персонажей. Большая часть актов работает с репутацией персонажа, которую можно испортить и которую можно укрепить. Испорченная репутация закрывает для члена клана некоторые важные возможности. Запас бланков для разных актов конечен, поэтому используйте их мудро или добудьте новые бланки у других юристов на игре.
- Вы знаете, что чтобы феромоны сработали, достаточно показывать принявшему их человеку объект влюблённости некоторое время, и эффект проявится.



Имя: Леди Джиневра

Возраст: 45

Статус: вдова дона Артуа из клана Камелотто

Характер: совестливая, эмоциональная, неприступная

Уязвимость: убитый несколько дней назад супруг

Репутация: под сомнением

Вы – вдова дона Артуа из клана Камелотто. Вы вышли за него замуж около двадцати лет назад, когда его клан только становился крупной криминальной империей. Ваша семья не знала, чем занимается ваш жених, но Артуа не доставлял им неприятностей и сумел показаться им достойной парой. Вы никогда не принадлежали к криминальному миру и вышли замуж по любви, а не по расчёту.

В год вашей свадьбы дон Артуа принял в свой клан подростка по имени Лансель. Он отличался хорошими боевыми навыками, пытливым умом и верностью вашему мужу, но с первых дней пребывания в клане стал испытывать к вам странную страсть. Когда он был молодым и неопытным это выражалось в неловких ухаживаниях, не выходящих за рамки приличия, и восхищённых взглядах. С возрастом он становился красивее, талантливее и одержимее вами. Те выходки Ланселя, которые поначалу смешили вас и казались несерьёзными, стали настойчивее и взрослее.

Тем не менее, вы оставались верной своему мужу, потому что ценили его лидерские качества, заботу о вас и уважение ко всем людям без исключения. Однако, годы шли, клан Камелотто развивался, а дон Артуа старел. К тому времени Лансель стал его первым помощником и стал откровенно добиваться вашей любви. Чтобы избежать неловкости и смущения от его страсти, вы пытались откупиться от него дорогими подарками за счёт денег, которые вам выделял муж.

Около двух недель назад вы пили вино с сестрой дон Артуа, мисс Марго. Приставания Ланселя беспокоили её, ведь когда-то он равнодушно отверг любовь Марго из-за своей упрямости и одержимости. Она посоветовала вам прямо поговорить с Ланселем, чтобы прекратить эти странные отношения, направить Ланселя ко врачу и избавить ближайшего соратника вашего мужа от мучений. Вы последовали её совету.

Во время вашего разговора Лансель был особенно красив и убедителен. Вы думаете, что то, что дон Артуа старел и всё более погружался в себя и дела клана, а Лансель не сдавался двадцать лет, сыграло свою роль, и вы неожиданно для себя наконец ответили мафиози и изменили мужу. В ту же ночь вооружённые люди дона Артуа ворвались в номер, и вашему любовнику пришлось расстрелять их всех, даже мальчишку-стажёра Гаррета. После этого вы бежали во Францию, в Бордо.

Вам не удалось залечь на дно и дон Артуа нашёл вас. В особняке во Франции он провёл с вами спокойный, но долгий и тяжёлый разговор. В результате его он простил вам и Ланселю измену на том условии, что он больше никогда не увидит вас в землях клана Камелотто. На обратном пути он попал в засаду своего внебрачного сына Мордреда (он появился у него ещё до вашей свадьбы) и был убит.

Теперь вы чувствуете себя безумно виноватой перед мужем.

Ваши цели

1. Избавиться от привязанности мистера Ланселя.

После произошедшего с вашим мужем ваша страсть к Ланселю стала колебаться. Вы понимаете, что его одержимость вами может привести к ещё большим бедам. Однако, удобный момент для открытого разговора очевидно упущен. Вам придётся тщательно подготовиться и Ланселя для подобного разбора отношений либо найти другой способы исцелить любовника от его страсти.

2. Сохранить мистеру Ланселю жизнь.

Амбиции и успех в отношениях с вами вскружили Ланселю голову и теперь он претендует на место дона Артуа, место главы клана Камелотто. По иронии судьбы, именно он по навыкам и опыту подходит на это место лучше всего. Вы знаете, что из-за этого у Ланселя появится много врагов, и вы хотели бы, чтобы он не погиб от руки одного из них.

У вас есть

Кантарелла – старинный и смертельный яд, действующий при поцелуе. Вы приобрели его, потому что жили с мафией.

Вы знаете

Пароль от сейфа дона Артуа содержит две цифры 2.

Одна из последних проблем, которые волновали Артуа – это его отношения с мистером Марлином. Дон Артуа считал, что с годами Марлин стал терять на него влияние, и это бесило старшего юриста. Из-за этого то, что перед самой смертью дона Артуа мистер Марлин привёл в клан новичка-Перси и явно растит из него лидера, кажется вам подозрительным.

Удачной игры!

Советы и пожелания

- Ваша игровая задача – не только выполнить цели, но и отыграть образ персонажа. Играете вы, выигрываете или проигрываете – делайте это красиво
- На ролевой игре можно хитрить, плести интриги и выдумывать способы победы, но не пытайтесь нарушить правила и обмануть мастера игры
- Фантазируйте и (в меру) дополняйте историю и биографию героя деталями – это сделает игру лучше. Особенно это касается тех персонажей, которых связывают с другими персонажами долгие отношения.
- Совершайте важные действия при мастере – он заверит, что всё было сделано по правилам. Меняться предметами и общаться можно самостоятельно.

Памятка по правилам

- Кантарелла позволяет вам один раз за игру убить другого персонажа поцелуем. Для этого подойдите к мастеру и сообщите о своём намерении, после чего поцелуйте жертву (в щеку, руку или по договорённости с жертвой). В течение пяти минут этот персонаж умрёт.

Персиваль,

Мне понадобилось некоторое время на то, чтобы подумать над вашим запросом.

Я отказываю клану Камелотто в получении препарата IndigoX18, по той причине, что вы всё ещё являетесь криминальной и извращающей значение слова «порядочность» империей. Я прекрасно понимаю, что вы намерены с ними сделать, и не боюсь вашей репутации.

Однако, я готов предоставить одну дозу препарата вам лично, ввиду описанной вами мотивации к получению препарата IndigoX18. Я прекрасно помню, как вылечил маленького мальчика на ферме в Тоскане, и мне искренне жаль, что этот мальчик пошёл по дурной дорожке мафии. Впрочем, я верю в вас, Персиваль, и считаю, что вас ещё можно спасти, если вы сами того захотите.

Мне нужны гарантии того, что вы откажетесь от преступного будущего. В данной ситуации, прекрасно зная устройство клана Камелотто, в качестве таких гарантий я ожидаю ваш полный разрыв с вашим наставником, мистером Марлином. Подтвердите это бумагой, а лучше – делом. Как только мои источники сообщат, что с этим продажным юристом вас ничего не связывает и вы отрезали себе пути к сотрудничеству с ним, мой курьер доставит вам лекарство, которое, я уверен, немедленно спасёт вашу сестру.

Что же касается ваших напарников, мистера Гэлхада и мистера Тристана, я бы хотел, чтобы это письмо вы сохранили от них в тайне.

Ваш Йозеф Грейл

Мистер Гэлхад,

Мне понадобилось некоторое время на то, чтобы подумать над вашим запросом.

Я отказываю клану Камелотто в получении препарата IndigoX18, по той причине, что вы всё ещё являетесь криминальной и извращающей значение слова «порядочность» империей. Я прекрасно понимаю, что вы намерены с ними сделать, и не боюсь вашей репутации.

Однако, я готов предоставить одну дозу препарата вам лично, ввиду описанной вами мотивации к получению препарата IndigoX18. Будучи подлинно благочестивым человеком, который искренне заботится о своём отце, вы, Гэлхад, разумеется дадите препарат ему, а не пустите в производство, но для исцеления этого мало.

Дело в том, что наши эксперименты показывают, что препарат IndigoX18 действительно обладает мощным и разовым психотерапевтическим эффектом, но для его развития требуется время. Если в это время на Ланселя будет воздействовать леди Джиневра, препарат не сработает - ваш отец найдёт её везде, куда бы она ни уехала. Учитывая тяжесть и глубину его болезни, курс препарата будет бесполезен, пока вдова дона Артуа жива. Я полагаю, что вы, как мафиози, решите эту проблему своими средствами, и тогда я вышлю вам лекарство.

Что же касается ваших напарников, Персиваля и мистера Тристана, я бы хотел, чтобы это письмо вы сохранили от них в тайне.

Ваш Йозеф Грейл

Мистер Тристан,

Мне понадобилось некоторое время на то, чтобы подумать над вашим запросом.

Я отказываю клану Камелотто в получении препарата IndigoX18, по той причине, что вы всё ещё являетесь криминальной и извращающей значение слова «порядочность» империей. Я прекрасно понимаю, что вы намерены с ними сделать, и не боюсь вашей репутации.

Однако, я готов предоставить одну дозу препарата вам лично, ввиду описанной вами мотивации к получению препарата IndigoX18. Страх смерти – один из самых действенных и надёжных стимулов к деятельности, и я могу быть уверенным, что вы, мистер Тристан, используете препарат для спасения собственной жизни, а не обратите во зло.

Но есть важный нюанс, который я просто обязан вам сообщить. Мои источники сообщают, что вы поддерживаете контакт с моей коллегой, фармацевтом из клана Корнуэлло, и систематически принимаете от неё некую мощную смесь феромонов. Я не хотел бы трогать вашу личную жизнь, но вынужден предупредить: принятие препарата IndigoX18 с любой дозой вашего препарата приведёт к сильнейшему и смертельному отравлению. Я бы хотел получить гарантии того, что вы откажетесь от принятия феромонов, и тогда я вышлю вам препарат, будучи уверенным, что это не тщетно.

Что же касается ваших напарников, мистера Гэлхада и Персиваля, я бы хотел, чтобы это письмо вы сохранили от них в тайне.

Ваш Йозеф Грейл

Ах, Тристан!

Это какое-то совершенно невероятное волшебное ощущение – быть любимой таким человеком. У меня не хватает слов, чтобы описать его. В час раздора, когда клан наших союзников трещит по швам, он не только сохраняет спокойствие и бдительность – о, настоящий боец, – но и находит время, чтобы видиться со мной. Это очень важно – когда человек находит для тебя время. Он молчаливый и собранный, не кидает слов попусту, и каждый его комплимент так выверен и красив, что ты проглатываешь его не думая. Он внимательно слушает меня – так, как никто не слушал! Ты не просто видишь интерес, ты чувствуешь понимание нутром. Даже среди расколотого клана Камелотто с этим мужчиной я чувствую себя в безопасности.

Я хочу, чтобы это продолжалось всегда.

Ах, Изольда!

В момент, когда моя жизнь утекает как сквозь песчаные часы, и мне нужна вся моя собранность, чтобы преодолеть боль и выполнить задание моего босса, она одна служит мне утешением и постоянной, тихой и светлой радостью. Я люблю смотреть как она смеётся и ещё больше люблю слышать её смех. Она идёт по этой жизни, сумасшедшей, трудной, страшной жизни, и не только не падает, но и поднимает тех, кто упал. Я бы с радостью отвёз её на лодке куда-нибудь в залив и молча бы любовался ей в лунном свете, а она бы рассказывала что-то интересное и в то же время глупое и милое одновременно. С этой женщиной я могу быть уверен, что последние два месяца жизни станут лучшими, которые я когда-либо прожил.

Я хочу, чтобы это продолжалось всегда.

Тристан!

Что нужно этому человеку, пока он находится рядом со мной? Он красив, но холоден, и его молчание всё чаще выводит меня из себя, потому что он молчит не от избытка чувств, а потому что не умеет чувствовать. Когда он слушает тебя, ты можешь быть уверена, что он погружён в себя и выдумывает печальные способы оттянуть свою кончину. Он проводит со мной столько времени, что если бы он тратил его на миссию, которую ему поручил мой муж, мы бы избежали многих ненужных жертв. Мне приятно с ним быть, но я не могу не думать о том, что для меня сделал дон Марко, мой супруг, и как сомнительно то, чем я ему отплатила. Да, феромоны помогают Тристану справиться с болезнью, но у них странный побочный эффект.

Хочу ли я, чтобы это продолжалось дальше?

Изольда!

Зачем эта прекрасная и, в общем-то, миловидная девушка проводит со мной столько времени? Может быть дело в том, что она врач, а я её пациент, и в этом нет ничего большего? Наши чувства – побочный эффект её препарата. Да, мне действительно нравится быть с ней, и это здорово отвлекает меня от мыслей о том, что песка в моих часах остаётся всё меньше. Но, с другой стороны, я понимаю – именно Изольда мешает мне посмотреть правде в глаза и заняться тем, что действительно важно. Я и так чертовски облажался перед моим боссом, начав отношения с его женой, и если из-за этого я начну заваливать возложенное на меня задание по сохранению клана Камелотто, то я точно себе этого не прощу. Эти феромоны занимают так много времени...

Хочу ли я, чтобы это продолжалось дальше?

Больной ублюдок!

Тристан постоянно жалеет себя – вот почему он закрывается внутрь всё глубже и глубже. Он не может отпустить жизнь, он цепляется за неё как орущий младенец за соску, и из-за этого мы оба предаем дона Марко, я срываю себе все нервы, пытаюсь добыть очередную дозу феромонов, а он не может прожить остаток своих дней, достойно выполняя то, что ему поручили, и постоянно ноет о своих чувствах! Он бы давно мог разобраться с мистером Йозефом Грейлом, но нет, конечно же, проще в очередной раз вколоть себе препарат и увезти меня на мокрой, холодной лодке на озеро и молча на меня тарашиться – это же любовь! Уверен – если Лансель или Хавен или кто ещё наставит на меня ствол и выстрелит, он будет долго по мне плакать, но не пошевелит и пальцем.

Я не хочу, чтобы это продолжалось ещё хоть минуту.

Безотказная тряпка!

Из-за Изольды и её экспериментов я предал своего босса! Человека, который вырастил меня, дал мне кров и хорошую работу! И всё ради чего? Любит ли меня эта женщина? Она мягкая, как размазанные по стенке мозги, она любит не меня, а мою болезнь. Лестно было бы вылечить что-то такое же сложное! Вместо уважения и чувства она предлагает мне жалость, и если я – ха-ха – исцелюсь, а какой-нибудь Перси или Гэлхад сляжет с пневмонией, то она немедленно направит своё доброе сердечко к нему. А если умру – будет размазывать сопلي неделю вместо того, чтобы подхватить то, что я не успею выполнить. Она возомнила себя моей спасительницей и вмешивается в миссию, мою миссию, так, словно я уже не при делах. А я ещё, черт подери, живой.

Я не хочу, чтобы это продолжалось ещё хоть минуту.

М-р Гэлхад,

Я предлагаю вам продолжить нашу переписку насчёт опытного образца препарата IndigoX18. Полагаю, вы помните, что в наш последний обмен сообщениями я пообещал вам, что зарезервирую некоторое его количество для клана Камелотто.

С другой стороны, моё отношение к вашей криминальной организации не изменилось. Я соболезную о нападении на главу вашего клана, м-ра Артуа, но не жалею о случившемся. Это стало закономерным наказанием за его амбиции и преступления. У меня пока нет доказательств того, что он мёртв, и я не готов верить вам на слово и отдавать невероятно действенный лекарственный препарат в руки тех, кто может вернуть раненого преступника высокого класса к жизни.

Предоставьте мне юридически заверенную бумагу о том, что дон Артуа мёртв, и мы продолжим переговоры. Да, подписи вашего старшего юриста м-ра Марлина я тоже доверять не намерен. Прошу понять мои мотивы.

Ваш Йозеф Грейл

М-р Гэлхад,

Я получил вашу бумагу. Приношу вам свои извинения.

Ещё двадцать минут я буду в больнице св. Иоганна в своём кабинете. Если вы с коллегами придёте туда в этот срок, одетые как подобает и с пропуском на территорию больницы, то я готов лично обсудить процесс передачи вам препарата IndigoX18. Возможно, вам придётся поторопиться, чтобы успеть сюда, но я искренне верю в вашу мотивацию.

Ваш Йозеф Грейл

АКТ НАСЛЕДСТВА

Даритель, _____, и Одаряемый,
_____, заключают договор о следующем:

1. После смерти Дарителя всё его имущество переходит к Одаряемому до возможного изъятия в ходе обыска.
2. Одаряемый принимает на себя репутацию Дарителя, которой он обладал в момент смерти, но не совершенные им преступления и виновные поступки.

Настоящий договор вступает в силу с момента подписания его сторонами и заверения квалифицированным юристом.

Даритель _____ Одаряемый _____
Юрист _____

АКТ НАСЛЕДСТВА

Даритель, _____, и Одаряемый,
_____, заключают договор о следующем:

1. После смерти Дарителя всё его имущество переходит к Одаряемому до возможного изъятия в ходе обыска.
2. Одаряемый принимает на себя репутацию Дарителя, которой он обладал в момент смерти, но не совершенные им преступления и виновные поступки.

Настоящий договор вступает в силу с момента подписания его сторонами и заверения квалифицированным юристом.

Даритель _____ Одаряемый _____
Юрист _____

АКТ НАСЛЕДСТВА

Даритель, _____, и Одаряемый,
_____, заключают договор о следующем:

1. После смерти Дарителя всё его имущество переходит к Одаряемому до возможного изъятия в ходе обыска.
2. Одаряемый принимает на себя репутацию Дарителя, которой он обладал в момент смерти, но не совершенные им преступления и виновные поступки.

Настоящий договор вступает в силу с момента подписания его сторонами и заверения квалифицированным юристом.

Даритель _____ Одаряемый _____
Юрист _____

АКТ НЕДОВЕРИЯ

Трое нижеподписавшихся, вне зависимости от совместности и одновременности обвинения, выносят вердикт о том, что

Обвиняемый, _____, совершил поступок, наносящий серьёзный вред его репутации. Данный акт служит официальным подтверждением того, что серьёзные дела с Обвиняемым вести не стоит до тех пор, пока он не восстановит свою репутацию другим поступком и не заверит это актом.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания его тремя обвинителями, заверения квалифицированным юристом и публичным оглашением причины вынесения акта недоверия.

Свидетель №1 _____ Свидетель №2 _____
Свидетель №3 _____ Юрист _____

АКТ НЕДОВЕРИЯ

Трое нижеподписавшихся, вне зависимости от совместности и одновременности обвинения, выносят вердикт о том, что

Обвиняемый, _____, совершил поступок, наносящий серьёзный вред его репутации. Данный акт служит официальным подтверждением того, что серьёзные дела с Обвиняемым вести не стоит до тех пор, пока он не восстановит свою репутацию другим поступком и не заверит это актом.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания его тремя обвинителями, заверения квалифицированным юристом и публичным оглашением причины вынесения акта недоверия.

Свидетель №1 _____ Свидетель №2 _____
Свидетель №3 _____ Юрист _____

АКТ НЕДОВЕРИЯ

Трое нижеподписавшихся, вне зависимости от совместности и одновременности обвинения, выносят вердикт о том, что

Обвиняемый, _____, совершил поступок, наносящий серьёзный вред его репутации. Данный акт служит официальным подтверждением того, что серьёзные дела с Обвиняемым вести не стоит до тех пор, пока он не восстановит свою репутацию другим поступком и не заверит это актом.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания его тремя обвинителями, заверения квалифицированным юристом и публичным оглашением причины вынесения акта недоверия.

Свидетель №1 _____ Свидетель №2 _____
Свидетель №3 _____ Юрист _____

АКТ НЕДОВЕРИЯ

Трое нижеподписавшихся, вне зависимости от совместности и одновременности обвинения, выносят вердикт о том, что

Обвиняемый, _____, совершил поступок, наносящий серьёзный вред его репутации. Данный акт служит официальным подтверждением того, что серьёзные дела с Обвиняемым вести не стоит до тех пор, пока он не восстановит свою репутацию другим поступком и не заверит это актом.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания его тремя обвинителями, заверения квалифицированным юристом и публичным оглашением причины вынесения акта недоверия.

Свидетель №1 _____ Свидетель №2 _____

Свидетель №3 _____ Юрист _____

АКТ ПРИЗНАНИЯ

Трое нижеподписавшихся, вне зависимости от совместности и одновременности заявления, выносят вердикт о том, что

Поощряемый, _____, совершил поступок, исключительно полезный для дел организации. Данный акт служит официальным подтверждением того, что заслуги Поощряемого признаны окружающими, и он доказал свою способность вести дела честно, с выгодой и надёжностью. Репутация его укреплена и считается заслуживающей доверия.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания его тремя свидетелями, заверения квалифицированным старшим юристом и публичным оглашением причины вынесения акта признания.

Свидетель №1 _____ Свидетель №2 _____

Свидетель №3 _____ Ст. юрист _____

АКТ ПРИЗНАНИЯ

Трое нижеподписавшихся, вне зависимости от совместности и одновременности заявления, выносят вердикт о том, что

Поощряемый, _____, совершил поступок, исключительно полезный для дел организации. Данный акт служит официальным подтверждением того, что заслуги Поощряемого признаны окружающими, и он доказал свою способность вести дела честно, с выгодой и надёжностью. Репутация его укреплена и считается заслуживающей доверия.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания его тремя свидетелями, заверения квалифицированным старшим юристом и публичным оглашением причины вынесения акта признания.

Свидетель №1 _____ Свидетель №2 _____

Свидетель №3 _____ Ст. юрист _____

АКТ ПРИЗНАНИЯ

Трое нижеподписавшихся, вне зависимости от совместности и одновременности заявления, выносят вердикт о том, что

Поощряемый, мистер Лансель, совершил поступок, исключительно полезный для дел организации. Данный акт служит официальным подтверждением того, что заслуги Поощряемого признаны окружающими, и он доказал свою способность вести дела честно, с выгодой и надёжностью. Репутация его укреплена и считается заслуживающей доверия.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания его тремя свидетелями, заверения квалифицированным старшим юристом и публичным оглашением причины вынесения акта признания.

Свидетель №1 дон Артуа Свидетель №2 мистер Хавен

Свидетель №3 мисс Джиневра Ст. юрист мистер Марлин

АКТ БЕСПРАВИЯ

Согласно решению юриста _____ организации
_____, член организации или смежный с ней
человек по имени _____ считается
неправомочным выносить любые юридические решения по делам
данной организации, в том числе – использовать свою подпись для
заверения бумаг, связанных с её деятельностью*.

Настоящий акт вступает в силу с момента заверения его
квалифицированным юристом и публичного оглашения причин
неправоспособности целевой персоны.

Юрист _____

*Данное решение не может быть вынесено в отношении лица, обладающего
лицензией на юридическую деятельность, вне зависимости от его принадлежности или
непринадлежности к данной организации и предъявления лицензии очно

АКТ БЕСПРАВИЯ

Согласно решению юриста _____ организации
_____, член организации или смежный с ней
человек по имени _____ считается
неправомочным выносить любые юридические решения по делам
данной организации, в том числе – использовать свою подпись для
заверения бумаг, связанных с её деятельностью*.

Настоящий акт вступает в силу с момента заверения его
квалифицированным юристом и публичного оглашения причин
неправоспособности целевой персоны.

Юрист _____

*Данное решение не может быть вынесено в отношении лица, обладающего
лицензией на юридическую деятельность, вне зависимости от его принадлежности или
непринадлежности к данной организации и предъявления лицензии очно

АКТ СДЕЛКИ

Стороны нижеследующего договора, а именно

Сторона 1 _____ и Сторона 2 _____

заключают договор о следующем: _____

В случае нарушения договора сторона рискует своей репутацией.
Вступает в силу с момента подписания сторонами и юристом.

Сторона №1 _____ Сторона №2 _____

Юрист _____

АКТ СДЕЛКИ

Стороны нижеследующего договора, а именно

Сторона 1 _____ и Сторона 2 _____

заключают договор о следующем: _____

В случае нарушения договора сторона рискует своей репутацией.
Вступает в силу с момента подписания сторонами и юристом.

Сторона №1 _____ Сторона №2 _____

Юрист _____

АКТ СДЕЛКИ

Стороны нижеследующего договора, а именно

Сторона 1 _____ и Сторона 2 _____

заключают договор о следующем: _____

В случае нарушения договора сторона рискует своей репутацией.
Вступает в силу с момента подписания сторонами и юристом.

Сторона №1 _____ Сторона №2 _____

Юрист _____

АКТ СДЕЛКИ

Стороны нижеследующего договора, а именно

Сторона 1 _____ и Сторона 2 _____

заключают договор о следующем: _____

В случае нарушения договора сторона рискует своей репутацией.
Вступает в силу с момента подписания сторонами и юристом.

Сторона №1 _____ Сторона №2 _____

Юрист _____

АКТ СДЕЛКИ

Стороны нижеследующего договора, а именно

Сторона 1 _____ и Сторона 2 _____

заключают договор о следующем: _____

В случае нарушения договора сторона рискует своей репутацией.
Вступает в силу с момента подписания сторонами и юристом.

Сторона №1 _____ Сторона №2 _____

Юрист _____

АКТ СДЕЛКИ

Стороны нижеследующего договора, а именно

Сторона 1 _____ и Сторона 2 _____

заключают договор о следующем: _____

В случае нарушения договора сторона рискует своей репутацией.
Вступает в силу с момента подписания сторонами и юристом.

Сторона №1 _____ Сторона №2 _____

Юрист _____

АКТ ПОРУЧИТЕЛЬСТВА

Настоящим актом Поручитель, _____, обладающий надёжной или чистой репутацией, заявляет, что доверяет Поручаемому и считает его репутацию достойной защиты со следующими последствиями:

1. Репутация Поручаемого не может быть поставлена под сомнение, пока Поручитель сохраняет чистую репутацию.
2. Поручитель имеет право отозвать свою защиту в одностороннем порядке.
3. В случае смерти Поручителя акт утрачивает свою силу.

Настоящий акт вступает в силу после подписания сторонами, старшим юристом организации и публичным оглашением акта.

Поручитель _____ Поручаемый _____

Ст. юрист _____

АКТ ПОРУЧИТЕЛЬСТВА

Настоящим актом Поручитель, _____, обладающий надёжной или чистой репутацией, заявляет, что доверяет Поручаемому и считает его репутацию достойной защиты со следующими последствиями:

1. Репутация Поручаемого не может быть поставлена под сомнение, пока Поручитель сохраняет чистую репутацию.
2. Поручитель имеет право отозвать свою защиту в одностороннем порядке.
3. В случае смерти Поручителя акт утрачивает свою силу.

Настоящий акт вступает в силу после подписания сторонами, старшим юристом организации и публичным оглашением акта.

Поручитель _____ Поручаемый _____

Ст. юрист _____

АКТ «ЮРИДИЧЕСКОЙ СМЕРТИ»

Совместным коллегиальным решением нижеподписавшихся юристов

_____ и _____,

и частных лиц _____, _____ и _____,

юрист _____ организации _____

по причине испорченной ранее репутации (заверено приложенными актами) и недоверия к нему со стороны трёх свидетелей, считается утратившим профессиональную пригодность к юридической практике, и:

1. Теряет право юридического оформления документов;
2. Теряет право голоса по вопросам работы организации;
3. Теряет возможность подписывать акты, касающиеся деятельности организации, как неюридическое лицо;
4. Теряет возможность занимать должности в организации.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания и публичного оглашения мотивации к его подписанию свидетелями.

Свидетель №1 _____ Свидетель №2 _____

Свидетель №3 _____

Юрист №1 _____ Юрист №2 _____

АКТ СМЕНЫ ГЛАВЫ ОРГАНИЗАЦИИ

АКТ «ЮРИДИЧЕСКОЙ СМЕРТИ»

Совместным коллегиальным решением нижеподписавшихся юристов _____ и _____,

и частных лиц _____, _____ и _____,

юрист _____ организации _____ по причине испорченной ранее репутации (заверено приложенными актами) и недоверия к нему со стороны трёх свидетелей, считается утратившим профессиональную пригодность к юридической практике, и:

1. Теряет право юридического оформления документов;
2. Теряет право голоса по вопросам работы организации;
3. Теряет возможность подписывать акты, касающиеся деятельности организации, как неюридическое лицо;
4. Теряет возможность занимать должности в организации.

Настоящий акт вступает в силу с момента подписания и публичного оглашения мотивации к его подписанию свидетелями.

Свидетель №1 _____ Свидетель №2 _____

Свидетель №3 _____

Юрист №1 _____ Юрист №2 _____

Организация _____ по причине утраты своего предыдущего управляющего со дня подписания настоящего акта

переходит под управление Претендента _____ по итогам выполнения им следующих условий:

1. Общим голосованием с перевесом в ____ голосов Претендент одержал победу по большинству сторонников
2. Претендент доказал чистоту своей репутации и акты, свидетельствующие о её испорченности отсутствуют либо уравновешены поручительством или другими актами
3. Претендент не занимает другие руководящие должности в указанной организации, в т. ч. юридические

Становясь Главой организации Претендент получает следующий набор полномочий в момент вступления акта в силу:

1. Подтверждение принятия претендентов на вступление в организацию или отказ оным претендентам.
2. Управление членами организациями на основании предусмотренного в ней порядка и вынесение санкций за отказ подчиняться указаниям нового Главы Организации

Прочие полномочия смотрите в ЗА №123-МФ от года соответствующего году вступления Претендента в должность.

Настоящий документ вступает в силу с момента подписания его претендентом и текущим старшим юристом организации.

Новый глава организации _____/_____

Старший юрист организации _____/_____